

PETUNJUK TEKNIS LOMBA APLIKASI *MOBILE*
DIKPORA KABUPATEN GUNUNGKIDUL
TAHUN 2019

Lomba Edu Mobile Apps atau Lomba Pengembangan Aplikasi Mobile untuk Pendidikan merupakan salah satu lomba dalam rangkaian kegiatan **MENUJU GUNUNGKIDUL CERDAS**. Lomba ini diperuntukkan bagi Pendidik dan Tenaga Kependidikan (PTK) di wilayah Kabupaten Gunungkidul. Melalui Lomba Edu Mobile Apps, para PTK diberi kesempatan untuk berkarya dan mendapatkan apresiasi berkenaan dengan pengembangan aplikasi *mobile* berbasis *smartphone* yang bermanfaat dalam pendidikan/pembelajaran.

Syarat Peserta:

1. Peserta adalah Pendidik dan Tenaga Kependidikan semua jenjang SMP/MTS yang masih aktif di wilayah Kabupaten Gunungkidul.

Tata cara Lomba:

1. Calon peserta mendaftarkan diri melalui <http://bit.ly/FVEDIKPORAGK>
2. Periode pendaftaran dan pengiriman karya dari tanggal 20 Oktober 2019 s/d 10 Nopember 2019.
3. Peserta mengirimkan 1 (satu) karya aplikasi mobile untuk pendidikan dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Merupakan aplikasi berbasis perangkat bergerak *smartphone* yang dapat berjalan pada lingkungan ANDROID dan atau IOS.
 - b. Merupakan aplikasi yang dapat digunakan dalam kegiatan pembelajaran dan atau dapat mempermudah proses administrasi/pengelolaan kelas dan sekolah.
 - c. Aplikasi dikembangkan dengan piranti lunak bebas sesuai kemampuan peserta.
 - d. Aplikasi adalah sepenuhnya hasil karya peserta, bukan hasil karya orang lain, serta bukan hasil menjiplak dari karya orang lain.
4. Karya dapat diserahkan dengan menyerahkan CD/DVD/Flashdisk secara langsung ke Panitia di Pokja Masing-maring
5. Karya yang dikirimkan belum pernah menjadi juara pada lomba serupa di tempat lain.
6. Lomba terdiri dari 2 (dua) babak, yaitu Lomba Tingkat Pokja, kemudian dilanjutkan tingkat kabupaten
7. Babak Penyisihan dilaksanakan untuk memilih 10 terbaik ditingkat pokja, kemudian dilanjutkan memilih karya terbaik di tingkat kabupaten.
8. Babak Final Lomba akan dilaksanakan pada akhir bulan Nopember 2019. Jadwal lomba akan disampaikan kemudian melalui Surat Undangan.

9. Pada Babak Final, peserta mempresentasikan karyanya dan dilakukan tanya jawab dengan Tim Juri.
10. Surat Undangan Lomba beserta Petunjuk Teknis Babak Final akan dikirimkan kepada setiap sekolah peserta lomba.
11. Peserta hadir tepat waktu sesuai jadwal lomba yang akan disampaikan melalui surat tersebut di atas.
12. Kriteria penilaian:
 - a. Originalitas,
 - b. Ide dan kreativitas,
 - c. Kompleksitas,
 - d. Manfaat.
13. Penilaian dilaksanakan oleh Tim Juri yang berkompeten di bidangnya.
14. Penilaian dilaksanakan untuk menentukan Juara 1, 2 dan 3.
15. Para Juara akan mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan dan uang pembinaan.